

# Wania Jean-Pierre

Stage de fin d'étude à partir de Mars 2024  
Minimum 14 semaines



## Profil

J'aspire à créer des expériences uniques et innovantes pour cela, je cherche activement à rejoindre un environnement technologique et artistique. Dans lequel je pourrais exploiter un maximum de mes compétences et m'améliorer en développement informatique.

## Contact

### Site web

<https://wania-jeanpierre.com/>

### E-mail

wania.jp@outlook.fr

### Téléphone

06 11 34 63 98

## Langues

- Anglais (courant)
- Espagnol (débutant)

## Participation

- Intervention aux Rencontres du Numérique (1ère et 2ème édition)
- Participation au stage Girls Can Code (Epita)
- Participation à un stage Création de Jeux Vidéo (Game Academy)
- Membre de l'association Afrogameuse

## Loisirs

- Jeux vidéo
- Game Design
- Cinéma
- Dessin
- Musique
- Théâtre

## Formation

### BUT Informatique (3ème année)

Parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation

IUT Paris - Rives de Seine (ex Paris Descartes)

2021 – En cours

## Expériences

### Développeuse d'application android avec Unity

Mai - Juillet 2023

Look Healsee (STAGE - 8 semaines)

Langage : C#

Outils : Unity, Visual Studio 2022, Figma

Objectif : Développement de la Gestion des Utilisateurs

Actions :

- J'ai organisé plusieurs réunions pour recueillir les besoins de l'application afin de rédiger les exigences fonctionnelles et techniques dans un cahier des charges.
- J'ai conçu les interfaces graphiques en créant des maquettes sur Figma.
- J'ai programmé la partie fonctionnelle de l'application en C# (back-end) en suivant le cahier des charges puis lié le tout aux interfaces que j'ai implémenté (front-end).

## Compétences

### Développement logiciel/applicatif

Langages : JAVA, PYTHON, VB, C, C++, C#

Outils : VSCode, Visual Studio, Eclipse, IntelliJ, Unity, Unreal Engine, Android Studio

Projets et réalisations :

- Développement d'une plateforme d'accès à des mutli-services chargés dynamiquement via FTP (JAVA)
- Développement d'un jeu 3D type Rogue-lite sur Unreal Engine (C++)
- Développement d'un jeu 2D d'exploration aquatique sur Unity (C#)

### Développement WEB

Langages : PHP, HTML5, CSS/SCSS, JEE

Framework : AngularJS, React, Symfony 6, NodeJS

Outils : VSCode, PhpStorm, Eclipse

Projets et réalisations :

- Développement d'une application de recherche de restaurants avec l'API Leaflet
- Développement d'une application de réponse à un sondage alimentaire liée à une base de données MySQL avec Symfony 6

### Graphisme/Design

Outils : Figma, Photoshop, Krita

Type : UI Design, UX Design, Dessin, Pixel Art

Projets et réalisations :

- Création de la charte graphique de La Bonne Note et des maquettes du site web.
- Conception des maquettes d'une application web, de réponse à un sondage.
- Création de l'identité graphique du jeu "Hopia"

### Gestion des données

Langages : Norme SQL3 (DML, DDL, PL), JS (NoSQL)

Outils : Oracle11g, Access, SQLite, Mysql, Looping, MongoDB

Modélisation : UML, MCD Merise